

REGULAMIN GRY ZAKOPIAŃSKO-TATRZAŃSKIEJ
„SZLAKIEM STYLU ZAKOPIAŃSKIEGO”
(zwany dalej Regulaminem)

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami gry zakopiańsko-tatrzańskiej „Szlakiem Stylu Zakopiańskiego” (zwanej dalej „Grą”) są:
 - a) Muzeum Tatrzańskie w Zakopanem, ul. Krupówki 10
 - b) Biuro Promocji Zakopanego, ul. Kościeliska 7
2. Partnerami Gry są:
 - a) Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Zakopanem, ul. Orkana 2
 - b) Tatrzański Park Narodowy, Zakopane ul. Kuźnice 1
 - c) Teatr im. St. I. Witkiewicza, Zakopane ul. Chramcówki 15
3. Patronat honorowy nad Grą objął Janusz Majcher - Burmistrz Miasta Zakopane
4. Sponsorami Gry są: Kropla Krynicy, Restauracja Ziębówka, SOLO – Smaki Podhala
5. Projekt dofinansowano ze środków miasta Zakopane w partnerstwie z Biurem Promocji Zakopanego.

§ 2. Uczestnicy

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (zwane dalej Uczestnikami). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
 - a) udział wraz z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią, lub
 - b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w 2-osobowe grupy (zwane dalej Zespołami).
3. Uczestnicy są zobowiązani złożyć oświadczenia:
 - a) o zapoznaniu się z niniejszym Regulaminem i zgodzie na zawarte w nim warunki,
 - b) o udziale w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko,
 - c) o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Grze,
 - d) o wyrażeniu zgody na przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych i wizerunków Uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
4. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
5. Organizatorzy nie zapewniają miejsc parkingowych dla samochodów Uczestników Gry.
6. Uczestnicy powinni być zaopatrzeni w odpowiedni strój, wygodne obuwie, długopis oraz (w miarę potrzeb) wodę do picia podczas udziału w Grze.

7. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą przedłożyć Organizatorom pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze (zał.1)

§ 3. Zasady Gry

1. Gra jest organizowana z okazji Inauguracji Szlaku Styłu Zakopiańskiego i odbędzie się 26 lipca 2014 roku na terenie Zakopanego.
2. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.
3. Gra jest organizowana na Szlaku Styłu Zakopiańskiego (Start: willa Koliba, ul. Kościeliska 18; Meta i zakończenie zawodów: siedziba TPN w Kuźnicach). Przewidziane są dwie trasy:
 - Rekreacyjna (ok. 5 km, z trudniejszymi zadaniami);
 - Sportowa (ok. 10 km, z łatwiejszymi zadaniami);
4. Gra polega na przebyciu wyznaczonej trasy (od Startu do Mety) w jak najkrótszym czasie. Uczestnicy są zobowiązani do zatrzymywania się w wyznaczonych punktach postojowych rozwiązywania zadań i odpowiadania na pytania, dotyczące obiektów, przy których się znajdują. Poprawne odpowiedzi pozwolą na uzyskanie ustalonego wcześniej „ bonusu czasowego” oraz na składanie „ podpisów” niezbędnych do zaliczenia Gry. Niezaliczenie punktu skutkuje karą w postaci doliczenia 10 minut do czasu, w jakim drużyna ukończy bieg. Na trasie pojawią się „ punkty kontrolne”, znane wyłącznie Organizatorom, czuwające nad prawidłowym przebiegiem Gry.
5. W Grze może wziąć udział maksymalnie 35 dwuosobowych Zespołów (20 w kategorii rekreacyjnej i 15 w kategorii sportowej), czyli 70 osób. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
6. Zgłoszenia do Gry przyjmowane będą w dniu imprezy, w godzinach 9.00-9.45, przy willi Koliba.
7. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania muszą poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego, według wyznaczonej trasy.
8. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie postojowym „ podpisy” złożą tylko członkowie pełnych 2-osobowych Zespołów.
9. O kolejności odwiedzania poszczególnych obiektów decyduje Organizator.
10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania zabawy innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie trwania Gry, Organizatorzy mają prawo wykluczenia Zespołu z dalszego uczestnictwa w Grze.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Ostateczny wynik ustalony będzie na podstawie czasu, w jakim została przebyta trasa oraz „ bonusu czasowego” uzyskanego za poprawne odpowiedzi na pytania i rozwiązywanie zadań oraz ewentualnych kar czasowych.
2. Wygrywa Zespół, który w ostatecznym rozrachunku (po zsumowaniu czasu przebycia trasy i „ bonusu czasowego”) osiągnie najkrótszy czas, a drugie i trzecie

miejsce zajmują kolejno Zespoły, które uzyskają odpowiednio drugi i trzeci najniższy wynik.

3. Klasyfikacja będzie przeprowadzana oddzielnie dla obu kategorii – sportowej i rekreacyjnej.
4. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w ciągu ok.30 minut od przybycia na metę ostatnich Uczestników, ale nie później niż 3 godz. od rozpoczęcia Gry.

§ 5. Nagrody

1. Za zajęcie 1., 2. i 3. miejsca w obu kategoriach Organizatorzy przewidują dla Zespołów nagrody rzeczowe.
2. Za zajęcie dalszych miejsc Organizatorzy przewidują wyróżnienia i upominki.
3. Warunkiem odbioru nagród za zajęcie miejsc, o których mowa w ust.1 i 2 powyżej jest zgłoszenie się Zespołu na finał Gry.
4. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem.
5. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym w Regulaminie prawo do nagrody wygasa.
6. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie każdego z Organizatorów oraz na stronach internetowych Organizatorów – wersja obowiązująca w pierwszej kolejności znajduje się na stronie www.muzeumtatrzańskie.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej.
4. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Dane osobowe Uczestników i ich wizerunki mogą zostać upublicznione przez Organizatorów w celach promocyjnych. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

zał.1

OŚWIADCZENIE RODZICA LUB PRAWNEGO OPIEKUNA

(dla Uczestników niepełnoletnich)

Ja, niżej podpisany (*imię i nazwisko rodzica bądź prawnego opiekuna*), oświadczam, że moje dziecko (*imię i nazwisko Uczestnika Gry*) urodzone (*data urodzenia Uczestnika Gry*) w (*miejsce urodzenia Uczestnika Gry*)

- bierze udział w grze na moją odpowiedzialność i moje ryzyko,
- nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Grze,

Ponadto oświadczam, że:

- zapoznałem się z Regulaminem Gry zakopiańsko-tatrzańskiej Szlakiem Stylu Zakopiańskiego i zgadzam się z zasadami w nim zawartymi;
- wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych i wizerunków Uczestników w zakresie opisanym w Regulaminie.

.....
Miejscowość, data

.....
Podpis rodzica lub opiekuna